

Introduction

[Lorem Ipsum] adalah salah satu aplikasi membership yang digunakan oleh berbagai merchant/store di Indonesia.

Color

Aplikasi ini tidak memiliki brand warna yang dominan karena aplikasi ini merupakan tools yang digunakan oleh beberapa merchant/store sekaligus, sehingga warna yang digunakan tidak boleh hanya mengarah ke salah satu brand merchant/store.

Platform

Kamu dapat memilih salah satu design platform mana yang kamu inginkan. iOS, Android atau Website. Dapat menyelesaikan ketiganya merupakan nilai plus.

Story

Kamu adalah pelanggan suatu coffee shop. Kamu membeli coffee hanya untuk menemanimu dalam bekerja atau hanya sekedar mengisi waktu santai sendirian. Bagaimana akhirnya kita bisa mendorong tipe user seperti ini untuk mengajak temannya ikut membeli coffee di coffee shop favoritmu.

1. Bayangkan ketika kamu masuk ke suatu coffee shop, membeli coffee favoritmu dan ditawarkan untuk mengunduh aplikasi [Lorem Ipsum] oleh kasir.
2. Kamu akhirnya mengunduh aplikasi tersebut dan melihat-lihat fitur yang ada.
3. Sampai akhirnya kamu menemukan sesuatu yang bisa membuat kamu tertarik untuk mengajak temanmu membeli coffee disana melalui fitur yang ada.

Deliverables

1. Bayangkan target user ini adalah kamu dan buat Proto-Persona berdasarkan diri kamu sendiri.
2. Buat User Flow yang ideal dari awal kamu masuk ke dalam aplikasi [Lorem Ipsum], mengajak teman membeli coffee hingga mendapat rewards tertentu dari hasil ajakanmu.
3. Kamu dapat memberikan dokumen pendukung seperti Competitive Analysis, User Research atau Testing untuk mendukung design thinking kamu.
4. Desain halaman utama seperti: Home, Membership, Promo dan Referral. Kamu dapat mendesain halaman pendukung jika kamu merasa halaman itu bagian yang penting/ideal dalam user flownya.
5. Bila dirasa perlu, Kamu bisa menyertakan Wireframe untuk memberikan penjelasan.
6. Kamu bebas mengemas hasil desain dalam bentuk apapun (dokumen, presentasi, infografis dll.)

Goal

1. Proses Design Thinking kamu.
2. Kualitas dari hasil desain kamu berdasarkan Interaksi dan Visual.

Durasi

Dikirimkan besok setelah menerima Challenge ini.